**Caso de Uso [CU-008]**

# Descripción de Caso de Uso

*“El flujo de la expulsión de una sala es: seleccionar al jugador, en las opciones de sala se da click a el botón expulsar, después de esto el jugador es retirado de la sala”.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “DO YOU FEAR DEATH?”** | Fecha: | **11/09/2012** |
| Autor: | **Sebastian Moreno** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Id Caso de Uso:*** | **CU-001** | ***Nombre:*** | **Retirar en Efectivo** |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | **Permitirle al creador de la sala la posibilidad de expulsar a un jugador de su sala.** | |
| *Actores Participantes* | | **Dueño de la sala, jugador a expulsar.** | |
| *Entradas* | | **jugador** | |
| *Salidas* | | **Expulsión exitosa** | |
| *Pre-Condiciones* | | **El que realiza la acción es el dueño de la sala.**  **El jugador a expulsar este dentro de la sala.**  **El jugador a expulsar no es el dueño de la sala** | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  **Sala sin el jugador** | |
| *Condición final de fallo:*  **Sala con el jugador a expulsar dentro de ella** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Flujo básico de éxito*** | | | |
|  | *Actor:* ***Cliente*** |  | *Sistema:* ***Cajero*** |
| 1 | **Selección de jugador a expulsar** |  |  |
| 2 | **Selección del botón expulsar** | 3 | **Eliminar jugador de la sala de juego** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | * **Expulsión de nuevo jugador** |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en la expulsión del jugador** |
| *Extensiones* |  |
| *Requerimientos*  *Asociados* |  |